

# DARMOWY FRAGMENT DO PRZEGLĄDU

## 1.WSTĘP

W dzisiejszych czasach internet oraz AI niemalże zawojował świat. Korzysta z niego zdecydowana większość ludzi.

Niestety spora ich liczba nie zdaje sobie sprawy, jakie konsekwencje to niesie i jak bardzo można się od niego uzależnić.

**Niniejszy ebook ma uzmysłwić Ci realne zagrożenia, jakie mogą Cię spotkać, czyli co może stać się, jeżeli w porę nie zapalisz w swojej głowie lampki ostrzegawczej.**


Cała wiedza zawarta w tej publikacji jest sumą mojego własnego doświadczenia, którym chcę się z Tobą podzielić.



## 2.ZMIANY I TECHNOLOGIA

Już za dziecka pasjonowały mnie gry komputerowe na dostępnych wtedy komputerach, takich jak: Atari, Commodore 64, a później Amiga.

Kwadratowe i niewyraźne postacie poruszające się na ekranie komputera, a także brzęcząca i skrzypiąca muzyka wogóle nie wpływały na jakość odbioru. Liczył się fakt, że mogłem zagrać i była to dla mnie prawdziwa nowość.

 *Komputery takie jak Atari 8-bit były szczególnie popularne na początku lat 80. XX wieku. Szacuje się, że na świecie sprzedano kilka milionów tych urządzeń. Następnie w roku 1982 pojawił się Commodore 64, który do dziś uznawany jest za najlepiej sprzedający się komputer osobisty w historii. Według różnych danych sprzedano od 12 do nawet 17 milionów egzemplarzy tego modelu na całym świecie.*

*W drugiej połowie lat 80. ogromną popularność zdobyła również Amiga, która była znacznie bardziej zaawansowana technologicznie. Jej grafika i dźwięk były jak na tamte czasy przełomowe i przyciągały wielu miłośników gier oraz programowania.*

*Trzeba jednak pamiętać, że w tamtych czasach komputery znajdowały się w znacznie mniejszej liczbie domów niż dziś.*

*Dopiero w latach 90. zaczęły one na dobre trafiać do gospodarstw domowych. Wraz z rozwojem technologii pojawiały się coraz szybsze procesory, lepsza grafika oraz nowe systemy operacyjne, co sprawiło, że komputery stały się powszechnym narzędziem do pracy, nauki i rozrywki.*

